

durumda $N(A)^\perp = R(A^T)$ ve $N(A^T)^\perp = R(A)$ yazabiliriz. Ayrıca $Ax=b$ kararlı olması $\Leftrightarrow b \in R(A)$ olduğu ve $R(A) = N(A^T)^\perp$ olduğundan aşçaf idaki sonucu yazabiliriz.

Sonuç: Eğer A , $m \times n$ tipinde matris ve $b \in \mathbb{R}^m$ ve $Ax=b$ olgacat şekilde bir $x \in \mathbb{R}^n$ vardır veya öyle $y \in \mathbb{R}^m$ vardır ki $A^T y = 0$ ve $y^T b \neq 0$ dir.

$$N(A) = \left\{ \alpha \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix} : \alpha \in \mathbb{R} \right\}$$

$N(A)$ 'nin bir bazı $\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \end{bmatrix}$ dir. $\text{boy}(N(A)) = 1$

$$R(A^T) = \left\{ \alpha \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} : \alpha, \beta \in \mathbb{R} \right\}$$

$R(A^T)$ 'nin bir bazı $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$ dir.

$$\text{boy}(R(A^T)) = 2$$

$$N(A)^\perp = R(A^T)$$

$$\text{boy } \mathbb{R}^3 = \text{boy } N(A) + \text{boy } R(A^T)$$

Örnek: $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$ olsun. $N(A)$, $R(A^T)$, $N(A^T)$ ve $R(A)$ bazı ve boyunu bul.

$$N(A) = \left\{ x \in \mathbb{R}^3 : Ax=0 \right\}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \begin{array}{l} x_2 + x_3 = 0 \\ x_2 = \alpha \\ x_3 = -\alpha \end{array}$$

$$x_1 + x_2 = 0 \Rightarrow x_1 = -\alpha$$

$$x = \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix} \in N(A) \quad \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \\ 3 \end{bmatrix} \in R(A^T)$$

$$x^T y = 0 \quad [2 \ -2 \ 2] \begin{bmatrix} 2 \\ 5 \\ 3 \end{bmatrix} = 0$$

$$A^T = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A^T = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \begin{array}{l} x_2 + x_3 = 0 \\ x_3 = \alpha \\ x_2 = -\alpha \end{array}$$

$$x_1 + 2x_2 + x_3 = 0 \Rightarrow x_3 = -x \quad x = \begin{bmatrix} -x \\ x \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$N(A^T) = \left\{ \alpha \begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} : \alpha \in \mathbb{R} \right\}$$

$N(A^T)$ 'nin bir bazı $\begin{bmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$ dir.

$$\text{boy } N(A^T) = 1$$

$$R(A) = \left\{ \alpha \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} : \alpha, \beta \in \mathbb{R} \right\}$$

$R(A)$ 'nin bir bazı $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$ dir.

$$\text{boy } R(A) = 2$$

$$Ax = A(y_1 + y_2) = Ay_1 + Ay_2 = Ay$$

dir. Dolayısıyla

$$R(A) = \{ Ax : x \in \mathbb{R}^n \} = \{ Ay : y \in R(A^T) \}$$

dir. Yani A 'nin tanım kümesini $R(A^T)$ olduğunda $A, R(A^T)$ 'den $R(A)$ 'ye örtendir. (Üzerindedir) Ayrıca bu dönüşüm bire-birdir. Gerçekten

$$Ay_1 = Ay_2$$

$$Ay_1 - Ay_2 = 0 \Rightarrow A(y_1 - y_2) = 0$$

$$y_1 - y_2 \in N(A) \quad y_1, y_2 \in R(A^T) \text{ olduğunda}$$

$$y_1 - y_2 \in R(A^T)$$



$$A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m \\ x \mapsto Ax$$

$m \times n$ tipindeki bir A matrisi $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ lineer dönüşüm olarak düşünüldüğünde ve $R(A^T)$ ve $N(A)$ 'nin \mathbb{R}^n 'de dik kümeler oldukları bilindiğinde

$$\mathbb{R}^n = R(A^T) \oplus N(A)$$

olduğunu görmek zor değildir. Bunun çözümleri $\forall x \in \mathbb{R}^n, y \in R(A^T)$ ve $z \in N(A)$ olarak ifade

$$x = y + z$$

olarak tekli olarak yazabiliriz. $\forall x \in \mathbb{R}^n$ için

$$N(A) = \{ x \in \mathbb{R}^n : Ax=0 \}$$

$$\text{ve } N(A) \cap R(A^T) = \{0\}$$

olduğundan $y_1 - y_2 = 0 \Rightarrow y_1 = y_2$ dir.

Dolayısıyla $R(A)$ 'den $R(A^T)$ 'ye ters dönüşüm tanımlanabilir.

$$\text{Örnek: } A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \end{bmatrix} \quad 2 \times 3 \quad A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$N(A) = \{ x \in \mathbb{R}^3 : Ax=0 \}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \begin{array}{l} x_1 = 0 \\ x_2 = 0 \\ x_3 = \alpha \end{array}$$

$$= x \quad 3 \times 1$$

$$N(A) = \left\{ \alpha \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} : \alpha \in \mathbb{R} \right\}$$

$$R(A^T) = \left\{ \alpha \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + \beta \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} : \alpha, \beta \in \mathbb{R} \right\}$$

$$\begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \\ 0 \end{bmatrix} = y = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$AX = AY$$

$$x \in N(A)$$

$$AX = \begin{bmatrix} x_1 \\ 2x_1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$y \in R(A^T)$$

$$AY = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

İç Çarpım Uzayları

Skalar çarpım yalnız \mathbb{R}^n 'de değil genel vektör uzaylarında da tanımlı bir kavramdır. Şimdi bu tanımlı diğer vektör uzaylarına genelliyelim.

Tanım: Bir V vektör uzayındaki her x ve y vektör çiftine, bir reel sayı $\langle x, y \rangle$ karşılık çarpım ve özdeşleştirme fonksiyonları sağlayan işleme V vektör uzayı, üzerinde bir $\langle \cdot, \cdot \rangle$ iç çarpım denir.

$$1) \langle x, x \rangle \geq 0 \text{ ve } \langle x, x \rangle = 0 \Leftrightarrow x = 0$$

$$2) \text{ Her } x, y \in V \text{ için } \langle x, y \rangle = \langle y, x \rangle$$

$$3) \text{ Her } x, y, z \in V \text{ ve } \alpha, \beta \text{ skalarları için } \langle \alpha x + \beta y, z \rangle = \alpha \langle x, z \rangle + \beta \langle y, z \rangle$$

Üstünde iç çarpım tanımlı vektör uzayına iç çarpım uzayı denir.

Örnek 1) \mathbb{R}^n 'de skalar çarpım bir iç çarpımdır.

$$\langle x, y \rangle = x^T y$$

$$1) \langle x, x \rangle = x^T x = x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2 \geq 0$$

$$\langle x, x \rangle = 0 \Rightarrow x = 0$$

$$x = 0 \Rightarrow \langle x, x \rangle = 0$$

$$2) \langle x, y \rangle = x^T y = y^T x = \langle y, x \rangle$$

$$A \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \quad A \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 5 \end{bmatrix}$$

$$A: R(A^T) \rightarrow R(A) \quad Ax = b = Ay$$

$$B: R(A) \rightarrow R(A^T)$$

$$Ay = b \quad A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ 2x_2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$B \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$3) \langle \alpha x + \beta y, z \rangle = (\alpha x + \beta y)^T z \\ = (\alpha x^T + \beta y^T) z \\ = \alpha x^T z + \beta y^T z \\ = \alpha \langle x, z \rangle + \beta \langle y, z \rangle$$

Bu iç çarpım \mathbb{R}^n 'de standart iç çarpım denir.

2) \mathbb{R}^n 'de pozitif elemanları olan bir w vektörü verilm. ($w = (w_1, w_2, \dots, w_n)^T$)

$$\langle x, y \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i w_i$$

bir iç çarpımdır.

4) $C[a, b]$ 'de iç çarpım

$$\langle f, g \rangle = \int_a^b f(x)g(x)dx$$

olarak tanımlanabilir.

(örneğin iç çarpım sırtına üçüncü soru)
Şönelim: $f, g, h \in C[a, b]$, $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$

$$\langle \alpha f + \beta g, h \rangle = \int_a^b [\alpha f(x) + \beta g(x)] h(x) dx$$

$$= \int_a^b [\alpha f(x)h(x) + \beta g(x)h(x)] dx$$

$$= \int_a^b \alpha f(x)h(x) dx + \int_a^b \beta g(x)h(x) dx$$

$$= \alpha \int_a^b f(x)h(x) dx + \beta \int_a^b g(x)h(x) dx$$

$$= \alpha \langle f, h \rangle + \beta \langle g, h \rangle$$

5) $C[a, b]$ 'de başka bir iç çarpım $w(x)$ $C[a, b]$ 'de pozitif sürekli fonksiyon olmak üzere

$$\langle f, g \rangle = \int_a^b f(x)g(x)w(x)dx$$

olarak tanımlayabiliriz. $w(x)$ 'e ağırlık fonksiyonu denir.

6) x_1, x_2, \dots, x_n farklı reel sayılar olsun P_n 'de bir iç çarpım

$$\langle p, q \rangle = \sum_{i=1}^n p(x_i)q(x_i)$$

olarak tanımlayabiliriz.

w_i 'lere iç çarpımın ağırlıkları denir.

$w_i = 1$ $i=1, 2, \dots, n$ alınırse standart iç çarpım elde edilir.

3) $\mathbb{R}^{m \times n}$ 'de A ve B iki matris olsun. $\mathbb{R}^{m \times n}$ 'de

bir iç çarpım

$$\langle A, B \rangle = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n a_{ij} b_{ij}$$

olarak tanımlayabiliriz.

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} & b_{13} \\ b_{21} & b_{22} & b_{23} \end{bmatrix}$$

$$\langle A, B \rangle = a_{11}b_{11} + a_{12}b_{12} + a_{13}b_{13} + a_{21}b_{21} + a_{22}b_{22} + a_{23}b_{23}$$

7) $w(x)$ pozitif fonksiyon ve x_1, x_2, \dots, x_n farklı reel sayılar olmak üzere P_n 'de başka bir iç çarpım,

$$\langle p, q \rangle = \sum_{i=1}^n p(x_i) q(x_i) w(x_i)$$

olarak tanımlayabiliriz.

iç çarpım uzaylarının temel özellikleri \mathbb{R}^n 'deki skalar çarpımın özelliklerini iç çarpım uzayına genelleştiririz. Eğer v iç çarpım uzayı V 'de bir vektör ise v 'nin uzunluğu veya normu

örk 1) $C[-1,1]$ 'de iç çarpım (örk 4) teli gibi tanımlansın. $\langle f, g \rangle = \int_0^1 f(x)g(x)dx$

$$f(x)=1 \quad g(x)=x$$

$$\langle 1, x \rangle = \int_{-1}^1 1 \cdot x dx = \frac{x^2}{2} \Big|_{-1}^1 = 0$$

1 ve x fonksiyonları dikdir. Bununca Pisagor kuralı geçerlidir.

$$\|1\| = \sqrt{\langle 1, 1 \rangle} = \sqrt{\int_{-1}^1 1 \cdot 1 dx} = \sqrt{2}$$

$$\|x\| = \sqrt{\langle x, x \rangle} = \sqrt{\int_{-1}^1 x^2 dx} = \sqrt{\frac{2}{3}}$$

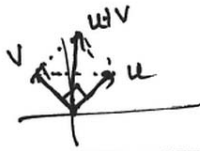
$$\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$$

olarak tanımlar. Eğer $\langle u, v \rangle = 0$ ise u ve v vektörleri diktir denir.

Teorem: (Pisagor kuralı) Eğer u ve v bir iç çarpım uzayı V 'de dik ise

$$\|u+v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2$$

dir.



$$\|1\|^2 + \|x\|^2 = 2 + \frac{2}{3} = \frac{8}{3} = \|1+x\|^2$$

$$\|1+x\|^2 = \langle 1+x, 1+x \rangle$$

$$= \int_{-1}^1 (1+x)^2 dx = \int_{-1}^1 (1+2x+x^2) dx$$

$$= x + x^2 + \frac{x^3}{3} \Big|_{-1}^1 = \frac{8}{3}$$

2) $C[-\pi, \pi]$ 'de ağırlıklı fonksiyon seçti $w(x) = \frac{1}{\pi}$ alınsa ve iç çarpım $\langle f, g \rangle = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} f(x)g(x)dx$ olarak tanımlanırsa (örk 4)'teki gibi

$\cos x$ ve $\sin x$

$$\langle \cos x, \sin x \rangle = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} \cos x \sin x dx \quad \left[\begin{array}{l} \sin x = u \\ \cos x dx = du \end{array} \right]$$

$$= \frac{1}{\pi} \int u du = \frac{1}{\pi} \left[\frac{u^2}{2} \right]_{-\pi}^{\pi}$$

$$= \frac{1}{\pi} \frac{\sin^2 x}{2} \Big|_{-\pi}^{\pi}$$

$$= 0$$

$$\|\cos x\|^2 = \langle \cos x, \cos x \rangle = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} \cos^2 x dx$$

$$= \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} \left(\frac{1}{2} + \frac{\cos 2x}{2} \right) dx$$

$$= 1$$

$$3) A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 3 & 7 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} -1 & 1 \\ 3 & 0 \\ -3 & 4 \end{bmatrix} \quad A, B \in \mathbb{R}^{3 \times 2}$$

$$\|A\|_F = ? \quad \|B\|_F = ? \quad \langle A, B \rangle = ?$$

$$\|A\|_F = \sqrt{\langle A, A \rangle} = \sqrt{\sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^2 a_{ij}^2}$$

$$= \sqrt{a_{11}^2 + a_{12}^2 + a_{21}^2 + a_{22}^2 + a_{31}^2 + a_{32}^2}$$

$$= \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2 + 2^2 + 3^2 + 7^2}$$

$$= 5$$

$$\|B\|_F = \sqrt{(-1)^2 + 1^2 + 3^2 + 0^2 + (-3)^2 + 4^2} = 6$$

$$\|\sin x\|^2 = \langle \sin x, \sin x \rangle = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} \sin^2 x dx$$

$$= \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} \left(\frac{1}{2} - \frac{\cos 2x}{2} \right) dx = 1$$

$$\|\sin x + \cos x\|^2 = \|\sin x\|^2 + \|\cos x\|^2 = 1 + 1 = 2$$

$\mathbb{R}^{m \times n}$ 'de (örnek 3) tanımlanan iç çarpımın göre alınan norma Frobenius Normu denir ve $\|\cdot\|_F$ ile gösterilir. Buna göre eğer $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ise

$$\|A\|_F = \sqrt{\langle A, A \rangle} = \left(\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n a_{ij}^2 \right)^{1/2}$$

$$\langle A, B \rangle = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n a_{ij} b_{ij}$$

$$= a_{11}b_{11} + a_{12}b_{12} + a_{21}b_{21} + a_{22}b_{22} +$$

$$a_{31}b_{31} + a_{32}b_{32}$$

$$= 1 \cdot (-1) + 1 \cdot 1 + 1 \cdot 3 + 2 \cdot 0 + 3 \cdot (-3) + 7 \cdot 4$$

$$= 6$$

$$4) A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 0 \end{bmatrix} \quad B = \begin{bmatrix} 0 & -6 \\ 6 & 3 \end{bmatrix}$$

$$\langle A, B \rangle = 0 \quad \|A\|^2 = 9$$

$$\|B\|^2 = 81$$

$$\|A+B\|^2 = \|A\|^2 + \|B\|^2 = 9 + 81 = 90$$

$$A+B = \begin{bmatrix} 1 & -4 \\ 8 & 3 \end{bmatrix} \quad \|A+B\|^2 = 90$$

5) \mathbb{R}^3 'de iç çarpım (örk 6)'daki gibi tanımlanmış ve $x_i = \frac{i-1}{4}$, $i=1,2,3$ ($x_1=0, x_2=\frac{1}{4}, x_3=\frac{2}{4}, x_4=1$) olsun. $p(x) = 4x$ ile $p(x)$ 'in uzunluğunu bulun.

$$\|p(x)\| = \sqrt{\langle p, p \rangle}$$

$$\langle p, p \rangle = \sum_{i=1}^4 p(x_i) p(x_i) = \sum_{i=1}^4 p(x_i)^2$$

$$\langle p, p \rangle = [p(0)]^2 + [p(\frac{1}{4})]^2 + [p(\frac{2}{4})]^2 + [p(\frac{3}{4})]^2 + [p(1)]^2$$

$$= 0 + 1^2 + 2^2 + 3^2 + 4^2 = 30$$

$$\|p(x)\| = \sqrt{30}$$

Tanım: u ve v , iç çarpım uzayı V 'de iki vektör ve $v \neq 0$ ise u 'nun v üzerine skalar izdüşümü

$$\alpha = \frac{\langle u, v \rangle}{\|v\|^2}$$

ve u 'nun v üzerine vektör izdüşümü

$$p = \alpha \left(\frac{v}{\|v\|} \right) = \frac{\langle u, v \rangle}{\langle v, v \rangle} \cdot v$$

olarak verilir.

Teorem: P , u 'nun v üzerine vektör izdüşümü ve $v \neq 0$ ise

a) $u - p$ ve p diktir

b) $u = p \Leftrightarrow u$, v 'nin skalar katıdır

Teorem: (Cauchy-Schwarz eşitsizliği)

u ve v , iç çarpım uzayı V 'de iki vektör ise

$$|\langle u, v \rangle| \leq \|u\| \|v\|$$

dir.

Ortonormal kümeler

\mathbb{R}^3 'de sıt sıt kullandığımız bir tabanı $\{e_1, e_2\}$ (dik ve birim uzunlukta) birer temsil kolaylık sağlıyorsa, iç çarpım uzaylarında da ortonormal (dik ve uzunluğu 1 olan vektörler) bir tabanı benzer kolaylık sağlar.

Tanım: v_1, v_2, \dots, v_n iç çarpım uzayı V 'de vektörler olsun. Eğer $[i \neq j]$ için $\langle v_i, v_j \rangle = 0$ ise $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ vektörlerine dik (ortogonal) küme denir.

örk: \mathbb{R}^3 'de $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -4 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$ dik kümedir.

$$\left\langle \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \right\rangle = 1 \cdot 2 + 1 \cdot 1 + 1 \cdot (-1) = 0$$

Teorem: Eğer $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ iç çarpım uzayı V 'de sıfırdan farklı vektörlerin dik kümesi ise v_1, v_2, \dots, v_n vektörleri lineer bağımsızdır.

Tanım: Bir iç çarpım uzayı V 'de birim vektörlerin dik kümesine ortonormal (dik ve vektörlerin uzunluğu 1 olan) küme denir.

$$\left\| \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{3}$$

$$\left\| \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \right\| = \sqrt{4} \quad \left\| \begin{bmatrix} -4 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\| = \sqrt{17}$$

$$\left\{ \begin{bmatrix} 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \\ 1/\sqrt{3} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2/\sqrt{14} \\ 1/\sqrt{14} \\ -1/\sqrt{14} \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 4/\sqrt{17} \\ -1/\sqrt{17} \\ 1/\sqrt{17} \end{bmatrix} \right\}$$

ortonormaldir.

2) iç çarpım uzayı $C[-\pi, \pi]$ 'de (iç çarpım $\langle f, g \rangle = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} f(x)g(x) dx$)

$\{1, \cos x, \cos 2x, \dots, \cos nx\}$ diktir

$\{1/\sqrt{2}, \cos x, \cos 2x, \dots, \cos nx\}$ ortonormaldir.

$$\|1/\sqrt{2}\| = \frac{1}{\sqrt{2}} \int_{-\pi}^{\pi} 1/\sqrt{2} \cdot 1/\sqrt{2} dx = 1$$

$$\|\cos x\| = 1$$

$$\|\cos nx\| = 1$$

$$\langle \cos mx, \cos nx \rangle = \frac{1}{\pi} \int_{-\pi}^{\pi} \cos mx \cos nx dx = \begin{cases} 0, & m \neq n \\ 1, & m = n \end{cases}$$

$\{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ ortonormal $\Leftrightarrow \langle u_i, u_j \rangle = \begin{cases} 1, & i=j \\ 0, & i \neq j \end{cases}$

Her dik küme $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$

$$u_i = \frac{v_i}{\|v_i\|} \quad i=1,2,\dots,n$$

alınarak ortonormal yapılabilir.

örk 1) \mathbb{R}^3 'de $\left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -4 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$

dik olduğunu biliyoruz.